Grupa I

1. Napisz program, który obliczy iloczyn dwu prostokątnych macierzy. Ponadto program ma przekazać przez referencję wartość 1, gdy mnożenie jest wykonywalne i -1 w przeciwnym razie.

Obraz zawierający tekst, elektronika, zrzut ekranu, wyświetlacz

Opis wygenerowany automatycznie

1. Napisz funkcję wyświetlającą dowolny wiersz i kolumnę z macierzy. Numer wiersza lub kolumny ma być podawany przez użytkownika ( przekazywany do funkcji za pomocą referencji) i powinien znajdować się w zadanym przez programistę zakresie.

Obraz zawierający tekst, zrzut ekranu, Czcionka, oprogramowanie

Opis wygenerowany automatycznie

1. Napisz funkcję, która w tablicy dwuwymiarowej n x m przekazanej jako parametr funkcji, w każdym wierszu podanej macierzy odszuka element maksymalny. Funkcja powinna zwracać dwie wartości: liczbę maksymalną oraz numer kolumny (skorzystaj z przekazywania danych za pomocą referencji).

Obraz zawierający tekst, elektronika, zrzut ekranu, komputer

Opis wygenerowany automatycznie

Grupa II

1. Napisz program dodający do siebie dwie macierze o jednakowych wymiarach. Na ekranie mają być wyświetlone trzy macierze: A, B, A+B. Losowanie danych do macierzy A i B, następnie dodawanie i wyświetlanie należy zrealizować w oddzielnych funkcjach. Macierze( tablice dwuwymiarowe) są przekazywane, jako parametry do funkcji, rozmiar macierzy ( wprowadzany przez użytkownika w funkcji wczytywania danych) przekazujemy do funkcji za pomocą referencji.
2. Napisz funkcję logiczną, która sprawdzi czy liczba podana parametrem jest palindromem. Wykorzystaj ją w funkcji, która przez nazwę funkcji zwraca ilość palindromów w n-elementowej tablicy liczb, a poprzez referencję indeks pierwszego palindromu w tablicy. Gdy w tablicy brak jest palindromów funkcja zwraca 0, a wskaźnik na pierwszy palindrom równa sie NULL.

***WEJSCIE:***

***n=4***

***523***

***1234321***

***576***

***323***

***WYJSCIE:***

***2***

***1***

1. Napisz funkcję szukającą liczb bliźniaczych w zadanym przedziale <x1,x2>.

Liczby bliźniacze to 2 liczby pierwsze oddalone od siebie o 2, np: 3,5; 5,7. Zaimplementuj sprawdzanie czy liczby są bliźniacze przy pomocy funkcji: void blizniacze(int x1, int x2); //funkcja ta znajduje i wypisuje liczby bliźniacze. wewnątrz niej następuje wywołanie funkcji pierwsze. Następnie napisz program, który wywoła tą funkcję.